



Monstermaler

Un jeu de Friedmann Friese,
Marcel-André Casaola Merkle et
Andrea Mayer

Illustration : M-A Casasola Merkle

Préparation du jeu :

Chaque joueur reçoit une feuille du bloc et se munit d'un paravent et d'un crayon.

But du jeu :

S'amuser et collecter un maximum de points.

Le jeu :

Tous les joueurs jouent simultanément. Chaque joueur inscrit dans l'encadrement gris du verso de sa feuille le nom d'une personne ou personnage – soit de la liste, soit celui auquel il pense.

Ensuite, il plie la feuille selon la ligne pointillée et la met devant lui de telle sorte que la moitié gauche soit visible.

Le joueur, qui a obtenu la plus mauvaise note en dessin est le premier joueur.
Il crie « Parti ! ».

Chacun dessine maintenant la moitié gauche de la personne ou personnage qu'il a noté. Vous ne pouvez utiliser ni les nombres, ni les lettres ! Celui qui a terminé, crie « Stop ! » et tourne la feuille de telle sorte que le côté droit et vide soit visible. Quand l'avant-dernier joueur crie « Stop ! », le dernier joueur doit également arrêter de dessiner et retourne la feuille du côté droit.

Maintenant chacun transmet sa feuille à son voisin de gauche, de sorte que la moitié gauche de la feuille reste cachée sur la table. Sans prendre connaissance de la moitié dessinée, chacun vérifie au dos, la personne ou personnage qu'il doit dessiner. Le premier joueur crie « Parti ! » et tous dessinent la personne ou le personnage indiqué sur la partie droite. Celui qui en a terminé, crie « Stop ! ». Si l'avant-dernier joueur a crié « Stop ! », le dernier joueur doit également arrêter de dessiner.

Les œuvres d'art sont maintenant présentées successivement. On commence avec le premier joueur, en ouvrant sa feuille et on la place au milieu de la table.

Les adversaires doivent deviner la personne ou personnage représenté sur le dessin. Chacun donne précisément son idée. Les deux joueurs qui ont dessiné ne peuvent pas intervenir.

Celui qui donne en premier la réponse correcte du portrait, le reçoit en récompense et le pose devant lui. Si tous les joueurs donnent une fausse réponse, le portrait est rendu aux deux dessinateurs qui le déposent entre eux.

Manche suivante :

Vous définissez un certain nombre de manches à jouer. Chacun reçoit une nouvelle feuille à chaque manche. A la fin, on détermine alors les points obtenus par chacun (voir ci-dessous)

Qui gagne ?

Pour chaque portrait devant vous, vous obtenez 2 points, pour ceux qui se situent entre vous et l'un de vos voisins, vous obtenez un point négatif.

Le gagnant est celui qui totalise le plus de points.

Bon amusement avec Monstermalen !

Conseils:

- Avec le personnage, « mon voisin de gauche » (*mein linker Nachbar*), le premier joueur dessine son voisin de gauche. Le deuxième joueur se dessine ensuite lui-même.
- Si vous ne pouvez pas vous décider pour dessiner une personne, promenez au hasard votre crayon sur la liste fournie et attendez que votre voisin crie « Stop ! ». La personne, sur laquelle votre crayon s'est arrêté indique le personnage à dessiner.