
























# INNOVATION

## Dominations « thématiques »







Thème	Domination immédiate	Domination par dogme		
		Nom de la carte (période)	Type de ressource	Effet
<i>Technologies</i>	Archivage et/ou comptabilisation d'au moins 6 cartes durant le même tour (hors cartes transférées et échangées)	<i>Maçonnerie</i> (①)		Mise en jeu d'au moins 4 cartes produisant du 
<i>Militaire</i>	Production d'au moins 3 ressources de     	<i>Construction</i> (②)		Être le seul joueur à avoir les 5 couleurs en jeu
<i>Diplomatie</i>	Production d'au moins 12 	<i>Traduction</i> (③)		Production de  sur toutes ses cartes actives
<i>Culture</i>	Avoir les 5 couleurs en jeu, et que celles-ci soient décalées à droite ou en haut	<i>Invention</i> (④)		Avoir les 5 couleurs en jeu, et que celles-ci soient décalées
<i>Sciences</i>	Avoir les 5 couleurs en jeu, et que ses cartes actives soient au moins de niveau ⑧	<i>Astronomie</i> (⑤)		Avoir ses cartes actives non-mauves de niveau ⑥ ou plus

## Victoire au Dogme











Nom de la carte (période)	Type de ressource	Condition de victoire
<i>Scientisme</i> (⑧)		Production d'au moins 20 
<i>Coopération</i> (⑨)		Avoir au moins 10 cartes vertes en jeu
<i>Bio-ingénierie</i> (⑩)		Si un joueur produit moins de 3  , être le joueur qui en produit le plus
<i>Domotique</i> (⑩)		Être le joueur à avoir le plus de Dominations
<i>Intelligence artificielle</i> (⑩)		Si <i>Robotique</i> (⑩) et <i>Logiciel</i> (⑩) sont en jeu, être le joueur à avoir le moins de points d'Influence
<i>Mondialisation</i> (⑩)		Si aucun joueur ne produit plus de  que de  , être le joueur à avoir le plus de points d'Influence

# INNOVATION (Echos)

## Dominations « thématiques »

Thème	Domination immédiate	Domination par dogme		
		Nom de la carte (période)	Type de ressource	Effet
<i>Suprématie</i>	Production d'une même ressource au moins 3 fois sur 4 couleurs	<i>Roman</i> (③)		Production d'une même ressource (hors  ) sur toutes ses cartes actives non-mauves
<i>Recherche</i>	Avoir au moins 7 Projets	<i>Baromètre</i> (④)		Avoir au moins 5 Projets
<i>Prospérité</i>	Avoir au moins 8 Bonus d'Influence visibles	<i>Palampore</i> (⑤)		Avoir au moins 6 Bonus d'Influence visibles
<i>Tradition</i>	Avoir au moins 8 n° de Période visible dans une couleur	<i>Métier à tisser</i> (⑥)		Avoir au moins 5 n° de Période visible dans une couleur
<i>Histoire</i>	Avoir au moins 4 Echos visibles dans une couleur	<i>Photographie</i> (⑦)		Avoir au moins 3 Echos visibles dans une couleur

## Victoire au Dogme

Nom de la carte (période)	Type de ressource	Condition de victoire
<i>Saxophone</i> (⑦)		Les ♪ de <i>Cloche</i> (①), <i>Flûte</i> (①), <i>Piano</i> (⑤) et <i>Saxophone</i> sont visibles sur la table.
<i>Rédiotélescope</i> (⑧)		Mise en jeu d' <i>Intelligence Artificielle</i> (⑩) par le Dogme Coopératif de cette carte
<i>Rock</i> (⑨)		<u>Premier Dogme</u> : Victoire du joueur actif si l'application de ce Dogme fait apparaître <i>Ciseaux</i> (②) comme carte active verte chez un adversaire <u>Deuxième Dogme</u> : Être le joueur à avoir <i>Papier</i> (③) comme carte active verte
<i>Réseau social</i> (⑩)		Être le joueur produisant le moins de  , de  et de 
<i>Puzzle Cube</i> (⑩)		Avoir autant de cartes visibles dans toutes ses couleurs (pile non décalée = 1 carte visible)
<i>Sudoku</i> (⑩)		Avoir au moins 9 Bonus d'Influence visibles
<i>Génome humain</i> (⑩)		Concordance parfaite entre le nombre et la valeur des cartes en main et dans sa zone d'Influence