



Variante proposée par Xavier Rétaux (XavO)

Le but de cette variante est de permettre aux joueurs de réfléchir tous en même temps. Les joueurs programment en effet leurs déplacements. Viens ensuite une phase où tout le monde bouge. Ceci devrait accélérer le jeu.

Elle permet également de mieux rendre compte de la terreur des personnages qui peuvent en venir à faire n'importe quoi. Le jeu est donc moins tactique mais plus amusant.

Dernier point : elle peut obliger les joueurs à se coordonner, donc à négocier.

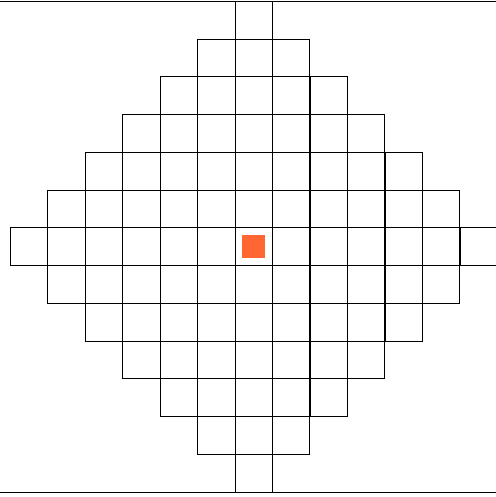
Nous vous conseillons de limiter le temps de programmation des déplacements à 5 min.

Le jeu se déroule normalement à ces exceptions près :

- Chaque joueur indique quel trajet va suivre son personnage en traçant une flèche au crayon à papier sur sa grille. Il indique également quel personnage il va jouer en premier, en second et en troisième voir en quatrième sur le « rang ».
- Le premier joueur déplace son premier pion, puis le second joueur fait de même ...etc jusqu'à un tour de table complet. Ensuite, les joueurs font de mêmes avec leurs autres pions dans l'ordre des rangs.
- Il faut respecter les règles de Finstere Flure pour tous le reste. Les pions ne peuvent s'empiler. Si un pion doit pénétrer la case d'un autre, il s'arrête. Si un pion réalise un déplacement impossible, il s'arrête.



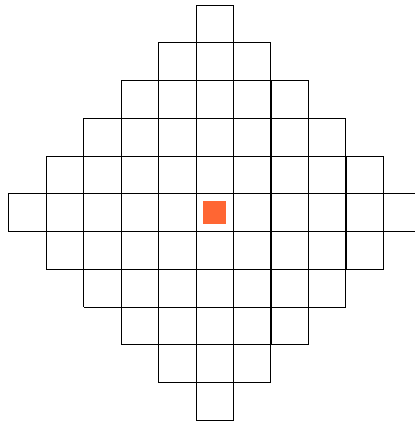
RANG



RANG



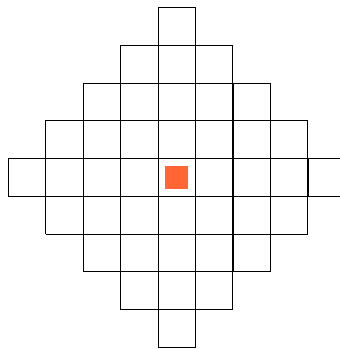
RANG



RANG



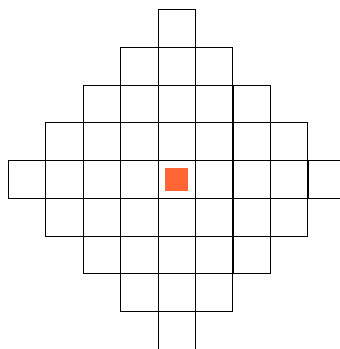
RANG



RANG



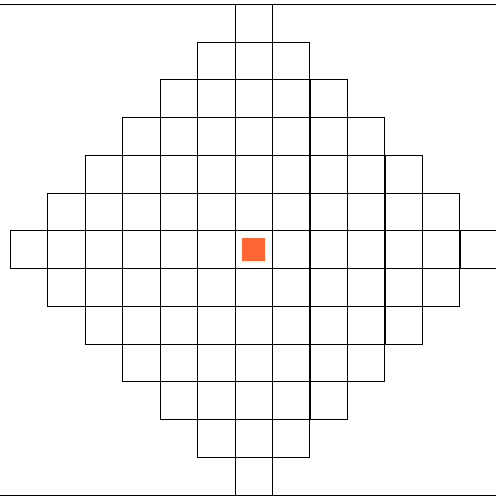
RANG



RANG



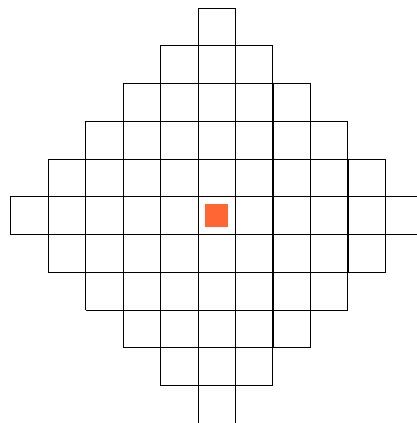
RANG



RANG



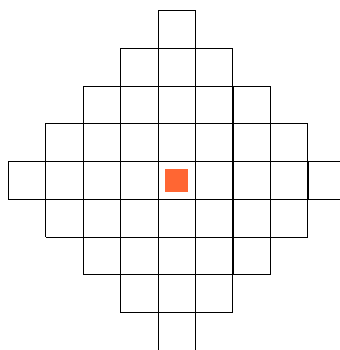
RANG



RANG



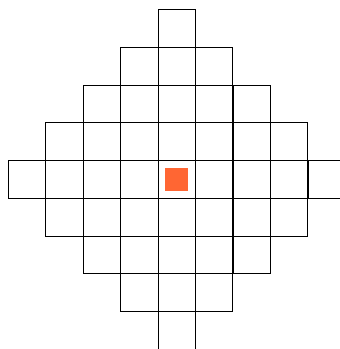
RANG



RANG



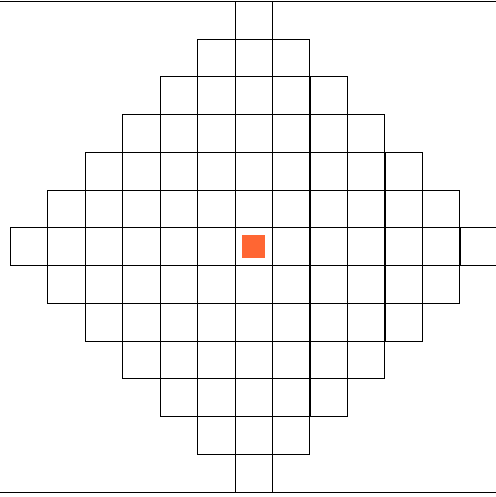
RANG



RANG



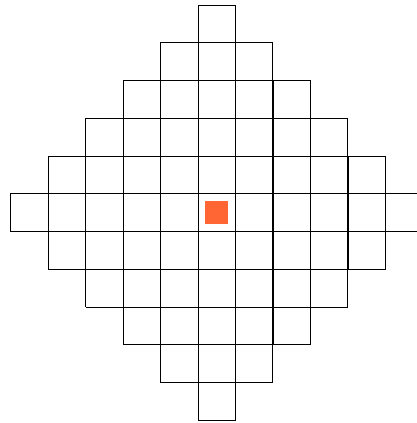
RANG



RANG



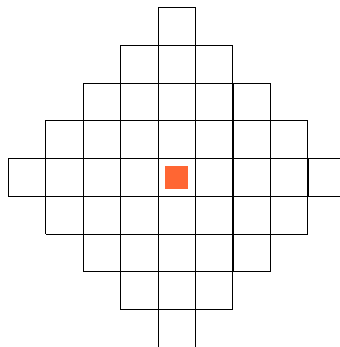
RANG



RANG



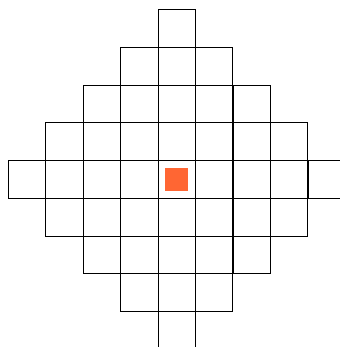
RANG



RANG



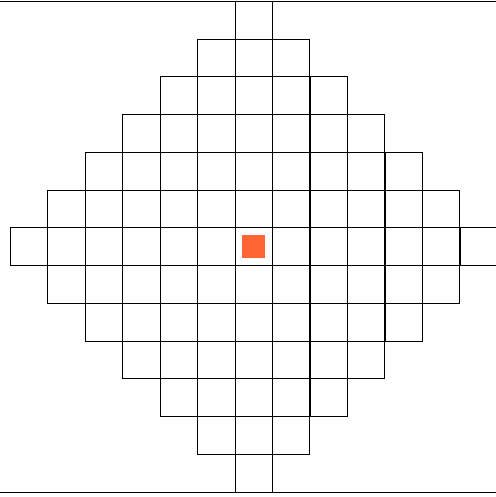
RANG



RANG



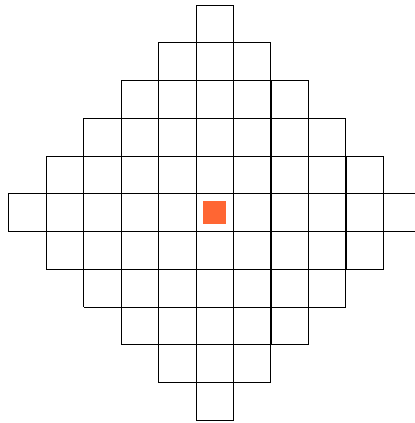
RANG



RANG



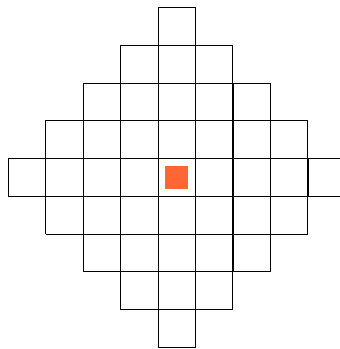
RANG



RANG



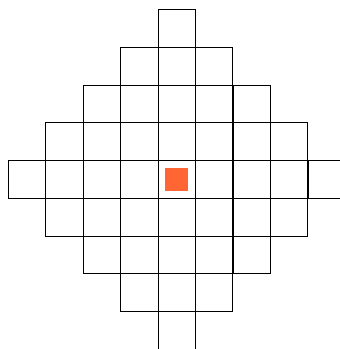
RANG



RANG



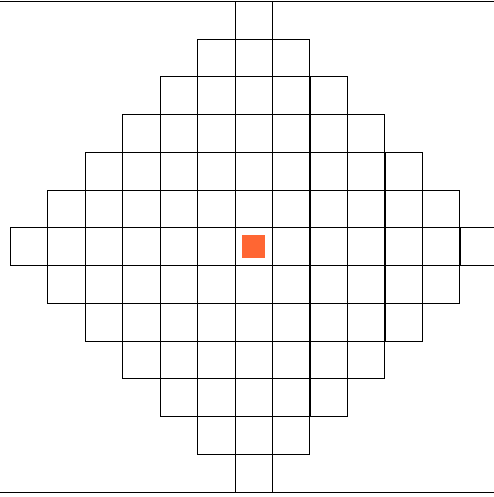
RANG



RANG



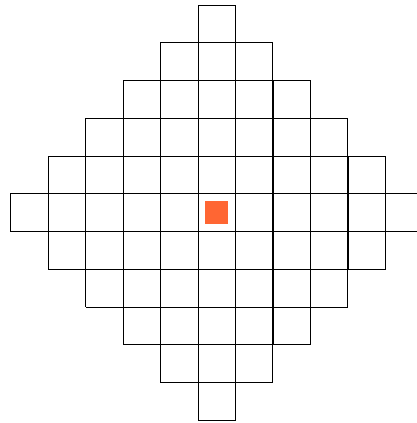
RANG



RANG



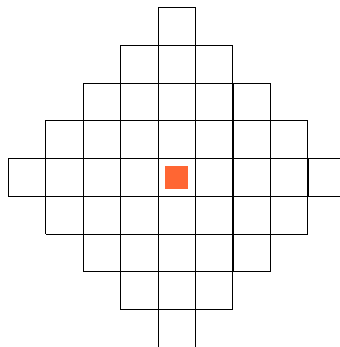
RANG



RANG



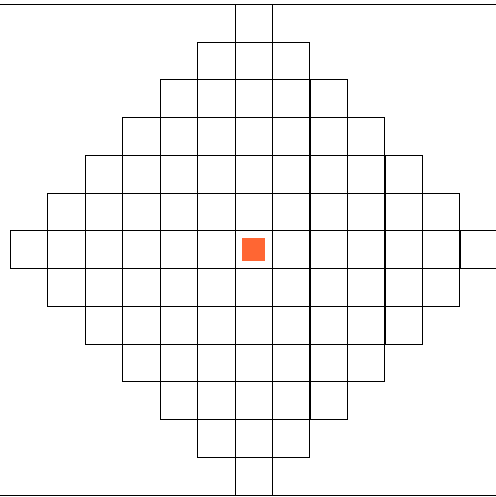
RANG



RANG



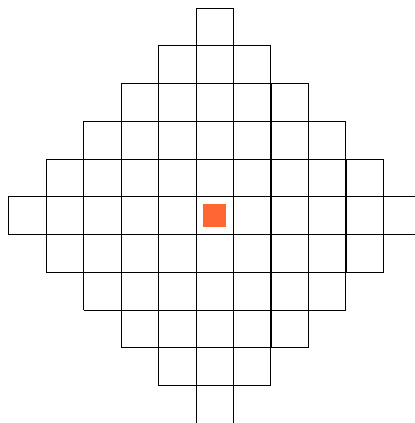
RANG



RANG



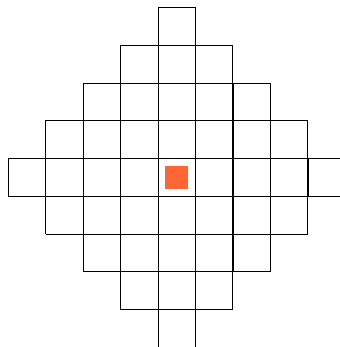
RANG



RANG



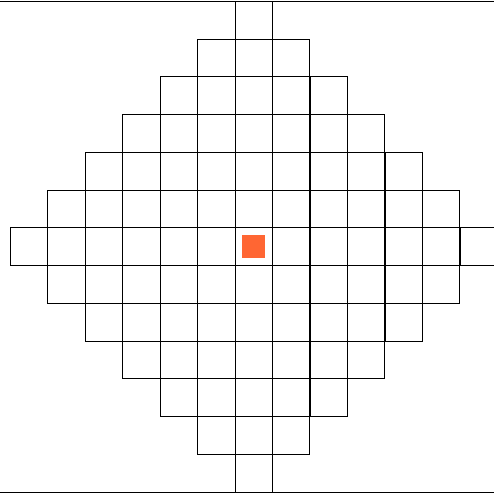
RANG



RANG



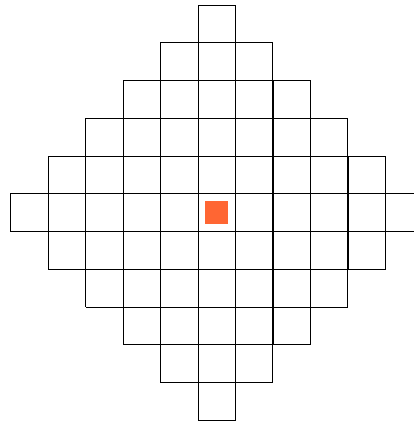
RANG



RANG



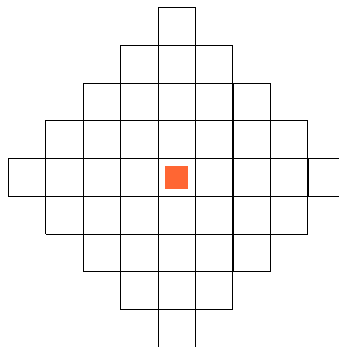
RANG



RANG



RANG



RANG
