

Caplus Magna Carta

Extension

Seuls les ajustements au jeu de base sont ici exposés.

Mise en place

- Placer après le colporteur le champ de joute neutre (le prévôt commence toujours sur le colporteur). Une fois le dernier marqueur du donjon pris ou défaussé, rajouter la banque neutre au bout de la route.
- Exposer les cartes de prestige bleues de l'extension (certaines ont une faveur).
- Rajouter le champ de joute à chaque deck des joueurs.
- Mélanger les cartes Ressources.
- Chaque joueur pose à côté du plateau de faveurs 4 jetons.

Déroulement du jeu

Comme pour le jeu de base, sauf :

- Les champs de joute et certains bâtiments de prestige permettent de gagner une faveur.
- Le meilleur constructeur au château gagne une faveur au lieu d'un or.

Faveurs

Il existe 3 types de faveurs :

1. **Piocher une carte Ressource**
2. **Avancer d'une case sur la piste des points de prestige** (max. 15 PP)
3. **Gagner un privilège** : avancer un de ses jetons sur une case du tableau (niveau égal ou supérieur au niveau actuel) ; la case ne doit pas être déjà occupée par un jeton du joueur. Les privilèges sont cumulatifs, et résumés dans le tableau ci-dessous.

Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3
Au début de chaque tour, le joueur peut écarter un ouvrier pour recevoir 1 denier	Au début de chaque tour, le joueur pioche une carte Ressource ; il paye 1 denier pour la conserver	Au début de chaque tour, le joueur peut payer 1 denier pour avancer d'une case sur la piste des points de prestige
Le joueur peut déplacer le prévôt de 2 cases sans payer. Le déplacer d'une case supplémentaire coûte 1 denier	Quand il construit un bâtiment, le joueur peut écarter un ouvrier pour économiser une ressource au choix	Quand le joueur active l'un de ses bâtiments, il bénéficie des 2 effets