
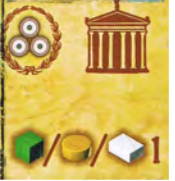





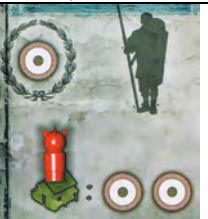



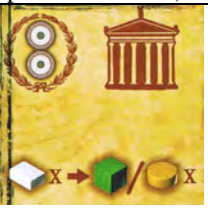
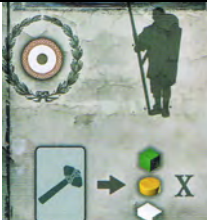



GLORIA MUNDI SYMBLES

Cartes normales					
	<p>Recevoir 1 ressource verte et avancer d'1 case</p>		<p>Recevoir 1 ressource au choix</p>		<p>Recevoir 1 Gloire</p>
Cartes rouges					
	<p>Après la construction d'un bâtiment, reprendre 1 ressource au choix</p>		<p>A construire sur le bâtiment indiqué. Ce bâtiment est protégé du Goth</p>		<p>Lors de la construction d'un bâtiment, la ressource de gauche remplace les ressources de droite</p>
A : B (Condition)					
	<p>Chaque ferme rapporte 2 ressources blanches</p>		<p>Si le Goth est sur une case de ferme, avancer de 2 cases</p>		
A = B (Condition exclusive)					
	<p>Avancée d'1 case si au moins une ville et/ou une légion</p>		<p>Chaque ferme rapporte 1 ressource verte</p>		
A → B (Dépenser A pour recevoir B)					
	<p>Dépenser 1 ressource blanche pour avancer de 2 cases</p>		<p>Echange d'une ressource blanche contre une ressource verte ou jaune (possibilité de le faire plusieurs fois)</p>		
	<p>Détruire un bâtiment pour recevoir les ressources associées</p>		<p>Détruire un bâtiment pour recevoir les avancées associées</p>		