

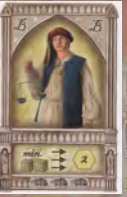























Cartes Marrons	Cartes Grises Manche A	Cartes Grises Manche B	Cartes Grises Manche C
 <p>Usurier Gain de 2 Pièces et de 1 pt de prestige.</p>	 <p>Garde Municipale Gain de 1 pt de prestige pour chaque cube présent dans votre quartier (avec ND).</p>	 <p>Maître de Guilde Gain de 2 pts de prestige pour chacun de vos bâtiments possédant au moins 2 cubes.</p>	 <p>Dame d'honneur Gain de 1 pt de prestige pour chaque cube dans le bâtiment possédant le plus de cubes.</p>
 <p>Moine Gain de 2 Cubes et de 1 pt de prestige.</p>	 <p>Garde de nuit Gain de 1 pt de prestige pour chaque bâtiment vide dans votre quartier.</p>	 <p>Mendiant Gain de 1 pt de prestige pour chaque case libre devant votre marqueur de rats.</p>	 <p>Maire Gain de 3 pts de prestige pour chacun de vos bâtiments possédant au moins 3 cubes.</p>
 <p>Serveuse Gain de 3 pts de prestige et, soit 1 pièce, soit 1 cube, soit 1 rat tué.</p>	 <p>Evêque Place 1 cube de la réserve générale sur un bâtiment vide et active ce bâtiment.</p>	 <p>Avocat Gain de 3 pts de prestige pour chaque paire de messages possédée.</p>	 <p>Charpentier Gain de 1 pt de prestige pour chacun de vos bâtiments possédant au moins 1 cube.</p>
 <p>Médecin Le nombre de rats sur les cartes est égal à zero pour ce tour de jeu.</p>	 <p>Econome Les pts de prestige sont doublés.</p>	 <p>Espion Gain de 2 pts de prestige et regarde, sans le changer, l'ordre des personnages des cartes grises.</p>	 <p>Aubergiste Gain de 2 pts de prestige pour chaque cube présent dans l'auberge.</p>
 <p>Bouffon Déplace un cube vers un autre bâtiment (sauf ND) et effectue l'action.</p>	 <p>Erudit Permet de réaliser l'action de sa troisième carte action.</p>	 <p>Les Bohémiens Gain de 2 pts de prestige pour chaque cube déplacé de vos bâtiments vers la réserve générale.</p>	 <p>Garde des Portes Gain de 3 pts de prestige pour chaque paire de vos cubes dans la réserve générale.</p>
 <p>Ménéstrel Déplace un à trois cubes d'un bâtiment vers un autre bâtiment (sauf ND) et n'active pas ce bâtiment.</p>	 <p>Infirmière Place 1 cube de la réserve générale sur l'hôpital et active ce bâtiment.</p>	 <p>Cocher Tous les messages d'un seul type vous rapportent une seconde fois.</p>	 <p>Conseiller Permet de corrompre encore 2 fois des personnages (ou deux fois le même).</p>