

## **Alice in Wonderland - Parade**

Un jeu de Naoki Homma pour 2 à 6 joueurs de 10 ans et plus pour une durée de 30 min.

La parade a commencé au pays des merveilles. Chacun s'habille, les rues sont décorées et l'excitation est à son comble. Il faut trouver plus de participants pour rejoindre la parade. Vous êtes un des organisateurs de la parade et vous faites de votre mieux pour qu'elle ait du succès. Si seulement les participants ne partaient pas à la moindre occasion... Il suffit que quelqu'un arrive avec la même robe et ou un rang supérieur pour qu'ils s'en aillent et viennent se plaindre auprès de vous... Tout ce que vous voulez c'est que les gens s'amusent : est-ce si difficile aujourd'hui ?

### **But du jeu**

Les joueurs posent leurs cartes en essayant de ne pas sortir de la parade, puisque cela donne des points négatifs.

### **Matériel du jeu**

66 cartes de 6 couleurs différentes ayant une valeur de 0 à 10

### **Mise en place du jeu**

Le premier joueur doit être désigné. En commençant par lui, le jeu continue dans le sens horaire. Il mélange la pioche et distribue 5 cartes face cachée. On place 6 cartes supplémentaires face visible les unes à côté des autres au milieu de la table. Ces cartes sont les premiers participants de la parade. La boîte du jeu est placée d'un côté de la parade pour désigner son début. L'autre côté est la fin de la parade. Les cartes restantes sont placées face cachée au milieu de la table pour former une pioche.

### **Déroulement du jeu**

Pendant son tour, un joueur réalise les actions suivantes dans l'ordre indiqué ci-dessous.

1. Il choisit une des cartes de sa main et la pose à la fin de la parade.
2. Si nécessaire, des cartes sont retirées de la parade et posées devant le joueur
3. Il prend une carte de la pioche

Le joueur suivant réalise les mêmes actions à son tour.

### **Explication des actions**

1. Le joueur choisit une des cartes de sa main et la pose à la fin de la parade. Cette carte ne compte jamais lors du comptage des cartes à l'action suivante.

2. En fonction de la carte jouée, des cartes doivent être retirées de la parade.

Si le nombre de cartes qui prennent déjà part à la parade est plus faible ou équivalente à la valeur de la carte jouée, aucune carte n'est retirée de la parade.

Si le nombre de cartes qui prennent déjà part à la parade est supérieur à la valeur de la carte jouée, on donne un numéro à chaque carte à partir de celle qui est à la fin de la parade (la carte qui vient d'être jouée n'est pas prise en compte). Chaque carte dont le numéro dépasse la valeur de la carte jouée va être éliminée ou retourner dans la parade.

Le joueur va prendre certaines cartes :

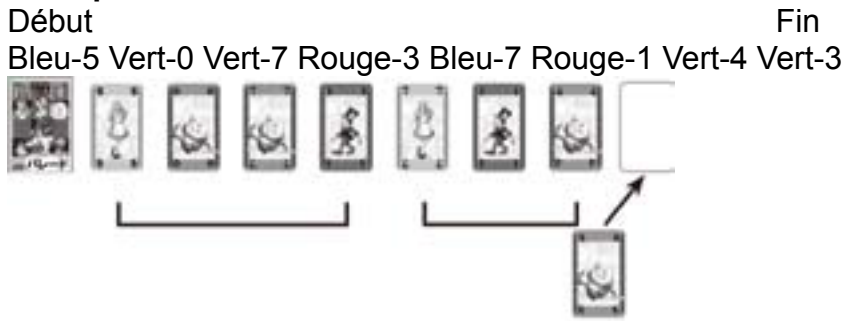
- Toutes les cartes qui ont la même couleur que la carte jouée
- Toutes les cartes de valeur égale ou plus faible que la carte jouée

Les cartes éliminées sont posées face visible et réparties par couleurs devant le joueur. La valeur de toutes les cartes doit être visible pour tous les joueurs, en les superposant légèrement. Les cartes restantes retournent devant la parade.

Si une carte de valeur 0 est jouée, toutes les cartes sont concernées.

3. Le joueur prend une carte de la pioche pour compléter sa main à 5 cartes.

## Exemple



carte que l'on peut éliminer / cartes qui ne sont pas affectées

Une carte (Vert-3) est jouée et posée à la fin de la parade.

Les cartes suivantes doivent être prises par le joueur :

- les cartes de même couleur que la carte jouée : Vert-0 et Vert-7.
- les cartes de valeur plus faible ou identique : Rouge-3.

Le Bleu-5 est remis au début de la parade.

## Dernier tour et fin du jeu

Le dernier tour commence quand un joueur a devant lui des cartes des 6 couleurs ou si la pioche est épuisée.

- Si un joueur a des cartes des 6 couleurs, il finit son tour comme d'habitude. Ensuite, chaque joueur (y compris le joueur concerné) entame un dernier tour. Toutefois, les joueurs ne piochent pas à la fin de leur tour. Ensuite, le jeu s'achève.

- Si la pioche est épuisée, chaque joueur joue un dernier tour. Le jeu s'achève quand un joueur n'a plus que 4 cartes dans sa main.

Même si un joueur obtient une 6ème couleur durant ce tour, cela n'a pas d'effet.

## Décompte

A la fin du jeu, chaque joueur choisit 2 cartes de sa main, les défausse et pose les 2 cartes restantes devant lui avec les cartes de même couleur.

Seules les cartes posées devant un joueur compte pour son score. Les cartes faisant partie de la parade sont défaussées.

Pour chaque couleur, les points négatifs sont comptés séparément.

1. Pour chaque couleur on regarde qui a le plus de cartes. Pour chaque carte, ce joueur reçoit un point négatif. La valeur des cartes n'a aucune importance. Si plusieurs joueurs ont le même nombre de cartes, tous ces joueurs ont les mêmes points négatifs en fonction du nombre de cartes.

2. Pour chaque couleur, à l'exception du joueur qui a le plus grand nombre de cartes d'une couleur, tous les autres joueurs calculent la somme de leur carte. Ils reçoivent autant de points négatifs.

Le joueur qui a le moins de points négatifs remporte la partie.

### Exemple de décompte

Liste des cartes que chaque joueur a devant lui à la fin du jeu.

Le nombre en parenthèse () indique la valeur des cartes de chaque couleur.

Joueur A : Rouge (10,8,3), Bleu (9,7,6,5,0), Violet (0), Vert (4,2), Gris (7,4,0)

Le joueur A possède le plus grand nombre de cartes Bleu et Gris.

Ses points négatifs sont :

Rouge :  $-(10+8+3) = -21$

Bleu : 5 cartes  $\times (-1) = -5$

Violet :  $-(0) = 0$

Vert :  $-(4+2) = -6$

Gris : 3 cartes  $\times (-1) = -3$

Total :  $= -35$  points

Joueur B : Rouge (1,0), Bleu (8), Violet (8,7,5,3), Gris (9,8,1), Orange(10,1)

Le joueur B possède le plus grand nombre de cartes Violet et Gris.

Ses points négatifs sont :

Rouge :  $-(1+0) = -1$

Bleu :  $-(8) = -8$

Violet : 4 cartes  $\times (-1) = -4$

Gris : 3 cartes  $\times (-1) = -3$

Orange :  $-(10 + 1) = -11$

Total :  $-27$ points

Joueur C : Rouge (7,6,5,2), Bleu (4,3), Violet (2,1), Vert (9,8,7,6), Gris (10), Orange (3,2,0)

Le joueur C possède le plus grand nombre de cartes Rouge, Vert et Orange.

Ses points négatifs sont :

Rouge : 4 cartes  $\times (-1) = -4$

Bleu :  $-(4 + 3) = -7$

Violet :  $-(2+1) = -3$

Vert 4 cartes  $\times (-1) = -4$

Gris :  $-(10) = -10$

Orange : 3 cartes  $\times (-1) = -3$

Total =  $-31$  points

Le joueur B a gagné !.

### Jeu à deux

Les règles ne changent pas pour le jeu à 2, seul le décompte est différent.

Si un joueur a 2 cartes de plus que l'autre joueur dans une couleur, alors le nombre de cartes constitue son score négatif. Si un joueur possède seulement 1 carte de plus ou moins, la valeur des cartes est additionnée.

Auteur : Naoki Honma

Illustrateur : Yuka Saitou

©2008 Naoki Honma / GRIMPEUR, Inc.

Libre traduction française de Benoît Christen