Leo Colovini
Ferdinand de Cassan

ATLANTIS

Variante - Les Bateaux

Contenu: 4 bateaux aux couleurs des joueurs

Au début de la partie, chaque joueur reçoit en plus le bateau de sa couleur.

A n'importe quel moment, durant leur tour de jeu, tous les joueurs peuvent placer leur pont ou leur bateau sur n'importe quelle trou du chemin. De la même manière que le pont, le bateau reste aussi en place jusqu'à la fin de la partie. Si un joueur veut traverser un trou dans lequel se trouve son propre bateau, il peut le faire gratuitement. Un joueur qui voudrait traverser un trou avec un bateau adverse, peut payer la totalité des frais pour l'utiliser à la banque, ou il paie la moitié des frais (arrondit vers le bas, au minimum 1 point) au propriétaire du bateau. Le paiement peut, comme dans le jeu principal, être composé de n'importe quelle combinaison de cartes et/ou tuiles.

Exemple: *Bleu joue une carte Anneau bleue et déplace son pion A sur la tuile Anneau 2. Pour la traversée du 1er trou, il paie un point à la banque. Pour le second trou, il paie deux points (la moitié de 4) à Blanc, et pour le 3ème trou, il paie un point (la moitié de 3 arrondit) à Rouge. Le pont lui permet de traverser gratuitement.*

Il peut arriver qu'un joueur ait le choix entre plusieurs bateaux pour traverser un trou – parce que plusieurs bateaux étaient posés dans un trou ou plusieurs trous ont été réunis au cours de la partie. Le joueur choisit l'un des bateaux pour traverser le trou ou paie à la banque. Si un pont se trouve dans le trou, la traversée est toujours gratuite.

Traduction: http://www.ludigaume.net