

# BIG KINI!

**PARADIS TROMPEURS SUR L'ATOLL**  
LE JEU POUR LES JOUEURS EXPÉRIMENTÉS  
ET POUR 5 OU 6 JOUEURS



Un jeu de  
Guido Eckhoff

Pour 2 à 4 joueurs

À partir de 10ans

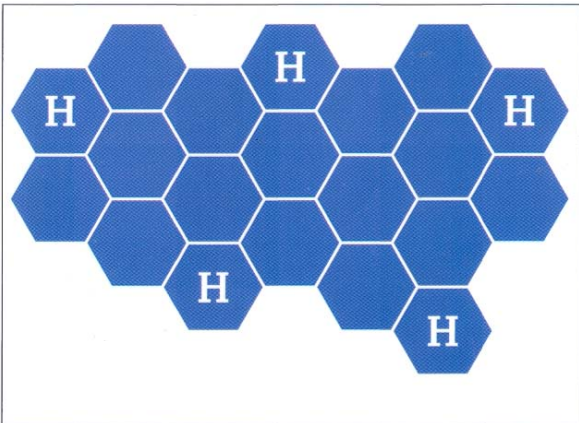
Dans la version avancée du jeu (qui est recommandée après avoir joué deux ou trois parties), une possibilité d'action supplémentaire est offerte : la carte action.

## Nouveau matériel de jeu

- 1 nouveau tableau d'action
- 28 cartes action
- 4 nouveaux atolls
- 4 jetons de découverte

des tuiles de marchandises supplémentaires, des cubes et des jetons d'action ainsi que des aides de jeu pour 5 et 6 joueurs.

## Mise en place



### Mise en place pour 5 joueurs.

Avec les tuiles d'atoll, numérotées de 1 à 20.



### Mise en place pour 6 joueurs.

Avec les tuiles d'atoll, numérotées de 1 à 22.

## Le nouveau tableau d'action

|    |  |    |   |   |   |  |
|----|--|----|---|---|---|--|
| 12 |  | 2  | 4 | 6 | 8 |  |
| 11 |  | 2x |   | 2 | 3 |  |
| 10 |  | 2x |   | 2 | 3 |  |
| 9  |  | 2x |   | 2 | 3 |  |
| 8  |  | 2x |   | 2 | 3 |  |
| 7  |  | 2x |   | 2 | 3 |  |
| 6  |  | 2x |   | 2 | 3 |  |
| 5  |  | 2x |   | 2 | 3 |  |
| 4  |  | 2x |   | 2 | 3 |  |
| 3  |  | 2x |   | 2 |   |  |
| 2  |  | 2x |   | 2 |   |  |
| 1  |  | 2x |   | 2 |   |  |

Numéro d'action attribué à la colonne

L'emplacement d'action rouge est seulement utilisé dans les parties à 5 ou 6 joueurs

Achat d'une carte, la septième action nouvelle

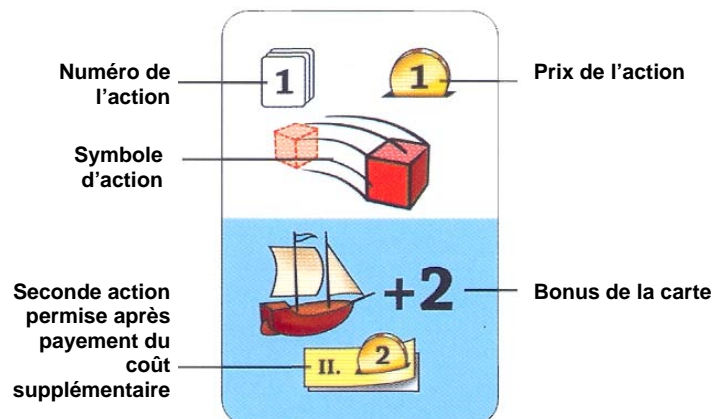
Mélangez bien le paquet de cartes action et posez-le près du tableau d'action.

Au début de chaque tour de jeu, les quatre premières cartes sont piochées et posées face visible à côté du tableau d'action.

## Achat d'une carte action

Si le joueur dont c'est le tour choisit d'acheter une carte action, il peut acheter une des cartes action posées face visible (ou deux s'il réalise une double action) en payant le prix indiqué sur cette carte (dans le coin supérieur droit).

## Les cartes action



Les cartes action qui n'ont pas été achetées durant un tour sont posées sur la pile de défausse à la fin de ce tour. Si la pioche de cartes action est épuisée, les cartes de la pile de défausse sont mélangées et forment une nouvelle pioche.

### Utilisation des cartes action

Une carte action (Prolifération, Déplacement, etc.) peut être utilisée par un joueur dès que l'action correspondante est choisie, soit par un des autres joueurs soit par celui qui possède cette carte.

Quand le joueur dont c'est le tour choisit une action, chaque joueur est autorisé à jouer face cachée une carte action correspondant à l'action en question (Prolifération, Déplacement, etc.), en commençant par le joueur situé à la gauche du joueur qui choisit l'action et en continuant dans le sens des aiguilles d'une montre. Ainsi, en temps que dernier à jouer dans le tour, le joueur dont c'est le tour peut jouer une carte action en réponse à celles éventuellement jouées par les autres joueurs (à la condition qu'il ait une carte action du type requis).

Ensuite, les cartes action sont révélées et elles indiquent la séquence dans laquelle les joueurs vont réaliser les actions (celle indiquée sur le tableau d'action et celles indiquées sur les cartes action jouées). Cette séquence est déterminée par les numéros de chaque action tels qu'ils sont indiqués en haut de la colonne correspondante du tableau d'action et dans le coin supérieur gauche de chaque carte action jouée. Le joueur possédant le plus petit numéro d'action joue en premier, suivi du joueur ayant le plus petit numéro d'action suivant et ainsi de suite. De la sorte, le joueur dont c'est le tour ne va pas nécessairement réaliser son ou ses actions en premier lieu.

**Cette séquence de jeu peut être décisive pour pouvoir réaliser une action réussie.**

Si cela est indiqué sur la carte action qu'il joue, un joueur peut utiliser cette carte pour réaliser la même action une seconde fois en payant le coût supplémentaire (indiqué au bas de la carte). S'il agit de la sorte, il convient de relever que le bonus donné par la carte (voir description ci-dessous) ne peut être utilisé qu'une seule fois, soit lors de la première action, soit lors de la seconde action (payante) identique éventuellement permise par la carte.

Après qu'une carte action a été jouée, elle est placée sur la pile de défausse.

Il est possible que le joueur dont c'est le tour dispose de deux numéros d'action (un pour l'action du tableau et un pour une carte action). Dans ce cas, l'action du tableau d'action et celle de la carte action sont réalisées indépendamment l'une de l'autre, dans la séquence indiquée.

**Veillez vous référer**

**à la page suivante**

**pour l'explication**

**des bonus des cartes Actions**

Traduction

Frédéric Frenay

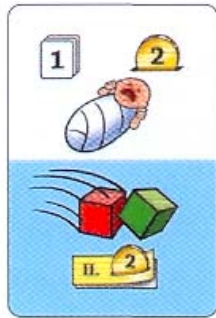
Mise en page

LudiGaume  
<http://www.ludigaume.net>

**Prolifération**  
( II = action supplémentaire possible )

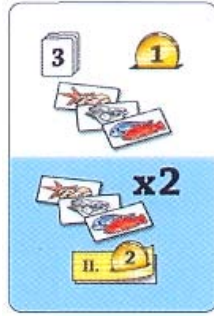


Après avoir posé un colon sur un emplacement de colonie, vous pouvez immédiatement le poser sur un emplacement d'influence libre.

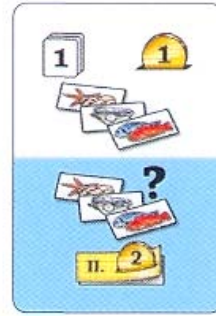


Vous pouvez poser un colon sur un emplacement de colonie déjà occupé. Le cube de colon qui se trouvait sur l'emplacement est remis dans la réserve de son propriétaire.

**Acquisition de marchandises**  
( II = action supplémentaire possible )

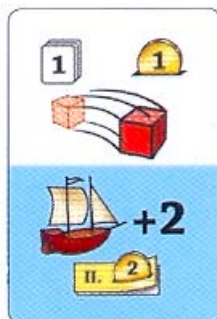


Vous recevez la marchandise en question plus une du même type du stock.

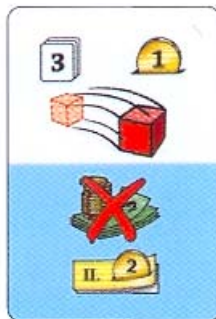


Vous pouvez échanger la marchandise reçue avec une de n'importe quel autre type du stock.

**Déplacement**  
( II = action supplémentaire possible )

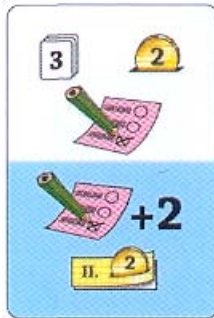


Le niveau du port (distance de déplacement permise) est augmenté de deux pour vous.



Vous pouvez effectuer un déplacement gratuitement

**Election** ( II = action supplémentaire possible )

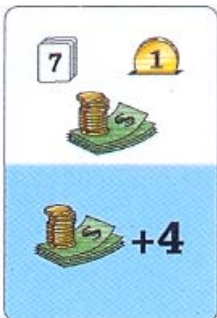


Vous obtenez deux votes supplémentaires lors d'une élection

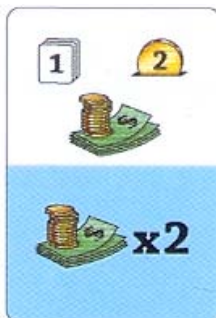


Lors d'une élection, vous pouvez utiliser n'importe quel type de marchandise même si un autre type de marchandise, ou aucun, n'est indiqué sous l'emplacement du Baron du lagon.

**Revenus**

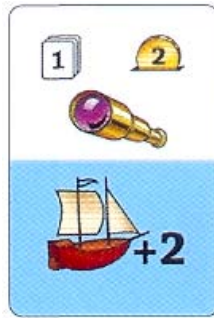


Les revenus d'une fabrique de tabac sont augmentés de 4 bay baron



Les revenus d'une fabrique de tabac sont doublés

**Découverte**

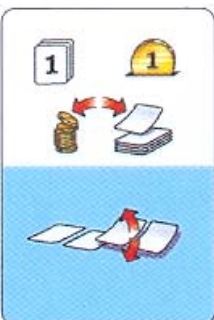


Le niveau du port (distance de déplacement permise) est augmenté de deux pour vous.

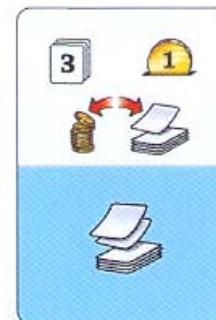


Le coût de découverte d'un atoll est réduit de 4 bay baron

**Achat d'une carte action**



Avant d'acheter une carte, vous pouvez défausser deux des cartes action visibles et les remplacer par deux cartes de la pioche.



Vous pouvez prendre deux cartes de la pioche.