



Un maximum de deux rails de couleur est autorisé par intersection. Des rails de couleur ne peuvent pas être remplacés par des rails noirs.

Traduction française et mise en page par Benoît Christen

Schikane

Manfred Keller

Règles supplémentaires pour



**pour 6 joueurs
de 8 ans et plus**



Winning Moves

Idée du jeu

A travers le continent, un grand réseau de rails est en train de naître. Mais parfois, il est ennuyant de constater que vos adversaires utilisent les rails que vous posez. Il est temps d'y mettre fin !

Matériel

18 rails (bâtons) de couleur (3 par couleur de joueur)

Mise en place du jeu

Le jeu est installé comme d'habitude. Chaque joueur prend en plus les 3 rails de sa couleur.

Changement dans le déroulement du jeu

Au lieu d'utiliser les rails noirs, communs à tous les joueurs, un joueur peut choisir d'utiliser un des siens, à trois reprises dans le jeu. Ces rails sont construits en suivant les règles habituelles du jeu.

Les routes construites avec des rails de couleur ne peuvent être utilisées que par leur propriétaire respectif. Si un autre joueur veut utiliser une partie du réseau connecté avec des rails de couleur, il est obligé de construire une connection supplémentaire.