

# L'ANNEE DU DRAGON

PERSONNAGES	ACTIONS	EVENEMENTS
 <p><b>Moine:</b> Pts de victoire en fin de jeu: Nbre de Bouddhas x Nbre d'étage du palais.</p>		 <p><b>Paix:</b> Pas d'incidence.</p>
 <p><b>Artisan:</b> Améliore le potentiel de construction (nombre de marteaux).</p>		<p><b>Construction:</b> 1 pièce de palais par marteau figurant sur la carte Action et sur les tuiles Artisans.</p>
 <p><b>Paysan:</b> Améliore le potentiel de récolte (nombre de sacs de riz).</p>		<p><b>Récolte:</b> 1 sac de riz par sac de riz figurant sur la carte Action et sur les tuiles Paysans</p>  <p><b>Sécheresse:</b> Dépôt d'un sac de riz dans la réserve par palais habité. Licenciement d'un personnage par palais non pourvu.</p>
 <p><b>Guérisseur:</b> Améliore le potentiel de guérison (nombre de mortiers).</p>		 <p><b>Epidémie:</b> Chaque joueur licencie trois personnages. Chaque mortier annule le licenciement d'un personnage.</p>
 <p><b>Guerrier:</b> Améliore le potentiel militaire (nombre de casques).</p>		<p><b>Défilé:</b> 1 case d'initiative par casque figurant sur la carte Action et sur les tuiles Guerrier.</p>  <p><b>Invasion Mongole:</b> Chaque joueur gagne 1 point de victoire pour chacun de ses casques. Le joueur avec le moins de casque licencie un personnage.</p>
 <p><b>Erudit:</b> Améliore le potentiel de connaissance (nombre de livres).</p>		<p><b>Etudes:</b> 1 pt de victoire par livre figurant sur la carte Action et sur les tuiles Erudit.</p>
 <p><b>Collecteur d'impôts</b> Améliore le potentiel de collecte de taxe (nombre de pièces).</p>		<p><b>Impôt:</b> 1 Yuan par pièce figurant sur la carte Action et sur les tuiles Collecteur d'impôt.</p>  <p><b>Tribut à l'empereur:</b> Chaque joueur paie 4 Yuans ou licencie un personnage par Yuan non payé.</p>
 <p><b>Artificier:</b> Améliore le potentiel de feu d'artifice (nombre de fusées).</p>		<p><b>Feu d'artifice :</b> 1 fusée par fusée figurant sur la carte Action et sur les tuiles Artificier.</p>  <p><b>Festival du dragon:</b> 6 et 3 pts de victoire pour les deux joueurs qui possèdent le plus de fusées. Ces deux joueurs perdent la moitié de leurs fusées.</p>
 <p><b>Courtisane:</b> Le joueur gagne 1 pt de victoire par éventail en phase d'évaluation.</p>		<p><b>Privilège:</b> Le joueur paie 2 Yuans pour un petit privilège ou 6 Yuans pour un grand.</p>