

Blue Moon City - Nouveaux bâtiments 2ème partie

La mini-extension officielle de Blue Moon City comprend 4 nouveaux bâtiments. Deux d'entre eux ont été publiés avec l'édition spéciale du Spielbox 05/06; les deux autres seront publiés dans le Spielbox 06/06. Les quatre bâtiments de l'extension sont indépendants les uns des autres, donc les deux parties de l'extension peuvent être utilisées séparément ou ensemble.

Les deux nouveaux bâtiments sont ajoutés dans le jeu comme bâtiments supplémentaires. Pendant la mise en place, la croix centrale avec le marché, le palace et trois temples sont d'abord placés comme montré dans les règles de Blue Moon City. Les bâtiments restants sont mélangés ensemble avec les nouveaux et placés au hasard suivant les règles du jeu, mais avec la différence qu'en utilisant une partie de l'extension, deux coins au choix parmi les quatre sont également occupés. Si les quatre nouveaux bâtiments sont disponibles, tous les coins sont occupés, créant une zone de jeu carrée. Le déroulement de la partie n'est sujette à aucune modification. Les nouveaux bâtiments fonctionnent généralement exactement comme les bâtiments habituels de Blue Moon City. Cependant, chaque bâtiment possède une capacité spéciale qui offre aux joueurs de nouvelles actions à la fin de leur tour si ils terminent leur tour sur l'emplacement correspondant. La capacité spéciale est marquée par un symbole dans une zone illuminée juste au dessous du centre de la tuile bâtiment. La capacité spéciale peut toujours être utilisée, peu importe que le bâtiment soit construit ou pas.



Un joueur qui termine son tour sur la tuile Temple d'Or peut immédiatement sacrifier des cristaux à l'obélisque afin de placer l'un de ses blocs sur l'obélisque. Pour le faire, il doit donner un cristal supplémentaire de valeur 1. (Le joueur ne peut jouer une carte Pilar pour faire d'autres sacrifices).



Le Temple d'Or

Contrairement aux trois temples où l'un des trois dragons élémentaires était adoré, le Temple d'Or fut dédié à tous les Dragons. Ce fut le bastion de l'harmonie, où le feu, l'eau et la terre furent entièrement à l'unisson. Pour cette raison, le Temple d'Or fut reconstruit conjointement par les représentants des trois éléments, les Vulcains, les Aquas et les Terras.



Le Théâtre

Les Khind ne sont pas de grands Architectes. Dans l'ancien temps, avant l'Âge Noir, ils n'avaient pas leurs propres bâtiments. Et aujourd'hui, ils ne sont toujours pas plus intéressés. Mais parfois même les Khinds ont l'envie urgente de construire quelque chose - ainsi ils prirent des déchets qui traînaient et des matériaux de construction inutilisés et en les transformèrent en Théâtre, après sa construction il fut destiné à amuser les Khinds et leurs spectateurs.

Note: Ce bâtiment se construit avec des cartes Khind (jokers) et n'a pas de capacité spéciale.

La première partie de l'extension contient les bâtiments l' "Hôpital" et l' "Assemblée".