



Aide réalisée par <http://www.ludigaume.net> - v.1.1



Lance sacrée

Avancez de 1 à 3 cases sur l'échelle indiquée.



Excommunication

Avancez de 2 cases et reculez un autre joueur de 2 cases sur l'échelle indiquée. Attention, on ne peut pas dépasser le 0 ou le 13.



Siège

Avancez de 2 cases sur l'échelle indiquée et reculez d'une case sur la seconde échelle indiquée.



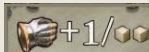
Peste

Choisissez un adversaire et prenez lui, au hasard, 1 Templier au début de la prochaine phase d'enchères. Vous pourrez l'utiliser durant votre phase d'action du même tour. De plus, reculez d'une case n'importe quel joueur sur l'échelle indiquée.



Frères d'armes

Choisissez un adversaire et prenez lui, au hasard, 2 Templiers au début de la prochaine phase d'enchères. Vous pourrez les utiliser durant votre phase d'action du même tour. De plus, avancez d'une case le joueur choisit sur l'échelle indiquée.



Commerce du levant

Choisissez un adversaire et comptez le nombre de ses Templiers sur LES 3 villes désignées par la carte. Les Templiers ajoutés par les cartes Peste et Frères d'Armes comptent également. Le Sénéchal n'est pas pris en compte. Divisez le total par 2, arrondi vers le haut, et avancez sur l'échelle indiquée d'autant de cases que ce nombre.



Ecrits interdits

Avancez d'une case sur une échelle et reculez d'une case sur une autre échelle. Attention, on ne peut pas dépasser le 0 ou le 13.



Droit de frapper la monnaie

Prenez la première carte d'une pile. Vous pouvez la jouer lors de ce tour.



Réputation

Avant la phase d'enchères, le joueur peut prendre la première carte d'une pile cité et doit défausser une carte de sa main (visible).



Pouvoir

Avant la phase d'actions, le joueur peut reprendre un de ses Templiers joués pour l'utiliser durant la phase d'actions.



Or

Avant de retourner les Templiers à la fin de la phase d'enchères, vous pouvez déplacer l'un de vos Templiers vers une autre cité (pas le Sénéchal).



Foi

Si vous jouez 2 cartes de la même cité durant la phase d'actions, vous pouvez vous déplacer d'une case sur l'échelle de votre choix.



Aide réalisée par <http://www.ludigaume.net> - v.1.1



Lance sacrée

Avancez de 1 à 3 cases sur l'échelle indiquée.



Excommunication

Avancez de 2 cases et reculez un autre joueur de 2 cases sur l'échelle indiquée. Attention, on ne peut pas dépasser le 0 ou le 13.



Siège

Avancez de 2 cases sur l'échelle indiquée et reculez d'une case sur la seconde échelle indiquée.



Peste

Choisissez un adversaire et prenez lui, au hasard, 1 Templier au début de la prochaine phase d'enchères. Vous pourrez l'utiliser durant votre phase d'action du même tour. De plus, reculez d'une case n'importe quel joueur sur l'échelle indiquée.



Frères d'armes

Choisissez un adversaire et prenez lui, au hasard, 2 Templiers au début de la prochaine phase d'enchères. Vous pourrez les utiliser durant votre phase d'action du même tour. De plus, avancez d'une case le joueur choisit sur l'échelle indiquée.



Commerce du levant

Choisissez un adversaire et comptez le nombre de ses Templiers sur LES 3 villes désignées par la carte. Les Templiers ajoutés par les cartes Peste et Frères d'Armes comptent également. Le Sénéchal n'est pas pris en compte. Divisez le total par 2, arrondi vers le haut, et avancez sur l'échelle indiquée d'autant de cases que ce nombre.



Ecrits interdits

Avancez d'une case sur une échelle et reculez d'une case sur une autre échelle. Attention, on ne peut pas dépasser le 0 ou le 13.



Droit de frapper la monnaie

Prenez la première carte d'une pile. Vous pouvez la jouer lors de ce tour.



Réputation

Avant la phase d'enchères, le joueur peut prendre la première carte d'une pile cité et doit défausser une carte de sa main (visible).



Pouvoir

Avant la phase d'actions, le joueur peut reprendre un de ses Templiers joués pour l'utiliser durant la phase d'actions.



Or

Avant de retourner les Templiers à la fin de la phase d'enchères, vous pouvez déplacer l'un de vos Templiers vers une autre cité (pas le Sénéchal).



Foi

Si vous jouez 2 cartes de la même cité durant la phase d'actions, vous pouvez vous déplacer d'une case sur l'échelle de votre choix.